



Federación de Golf  
de la Región de Murcia  
www.fgolfmurcia.com

## MENSUAL JUVENIL DE LA REGIÓN DE MURCIA

### ALHAMA SIGNATURE GOLF, 3 de marzo de 2024

Serán de aplicación las reglas de golf de la RFEGOLF, Reglas Locales Permanentes de la Real Federación Española de Golf AM 2023 y las siguientes:

#### REGLAS LOCALES

#### 1. **FUERA DE LÍMITES (Regla 18.2)**

- Están delimitados por muros, vallas, verjas, cercas, canales, cuerda perimetral, estacas y líneas blancas que definen los límites del campo.
- En caso de que haya estacas blancas, el margen del fuera de límites queda identificado por las estacas y queda definido por el borde más próximo a dichas estacas.
- Cuando el fuera de límites está identificado por un muro, una valla o una cerca de referencia, los puntos más próximos al campo a nivel del suelo son los que lo definen.

#### 2. **CONDICIONES ANORMALES DEL CAMPO (Regla 16) a. Obstrucciones inamovibles** • Los caminos asfaltados u hormigonados y sus bordillos o cunetas

- Parterres de arbustos con entramado de mangueras de riego.
- Árboles con tutor, incluidos los tutores.

#### b. **Terreno en Reparación**

- Todas las áreas delimitadas por estacas o líneas azules y/o líneas blancas.
- Regueros producidos por escorrentías (+ media bola) Alivio excepto por stance.
- Rodada profunda de maquinaria (+ media bola) Alivio excepto por stance.

#### 3. **ZONAS DE DROPAJE (ZD) PARA ÁREAS DE PENALIZACIÓN**

En el caso de que haya zona de dropaje marcada, si es conocido o virtualmente cierto que una bola, jugada desde cualquier posición durante el juego del hoyo y que no ha sido encontrada, está en el **Área de Penalización**, el jugador puede:

- a. Proceder tomando alivio bajo la Regla 17.1d, o
- b. Como opción adicional, dropar una bola en la ZD, con un golpe de penalización

#### 4. **POLITICA DE RITMO DE JUEGO REGLA 5.6b (3) Y CÓDIGO DE CONDUCTA REGLA 1.2b** De acuerdo a la cartulina de ritmo de juego y código de conducta de la RFEG en vigor.

#### 5. **BUGGIES y CADDIES – NO PERMITIDOS.**

- Durante la vuelta, un jugador no puede ser transportado en cualquier medio de transporte motorizado excepto si es autorizado o aprobado posteriormente por el comité.

- La regla 10.3 es modificada de la siguiente manera: “Un jugador no debe tener un caddie durante la vuelta”

## **6. SUSPENSIÓN y REANUDACIÓN del JUEGO. Regla 5.7.**

De acuerdo al protocolo de evacuación establecido para la prueba. Señalización sonora:

- Suspensión inmediata (peligro inminente): 3 toques de bocina o 2 cohetes
- Suspensión normal (campo impracticable): 2 toques de bocina o 1 cohete • Reanudación del juego: 2 toques de bocina o 1 cohete

## **REGLA LOCAL E-8.2.- ZONA DE JUEGO PROHIBIDO DENTRO DE CUALQUIER ÁREA DE PENALIZACIÓN.**

- Toda el área dentro de los límites de cualquier área de penalización está declarada como Zona de Juego Prohibido, que está considerada como un área de penalización y debe tomarse alivio por interferencia de la zona de juego prohibido de acuerdo con la Regla 17.1e (Alivio obligatorio por interferencia de Zona de Juego Prohibido en Área de Penalización).

## **REGLA LOCAL E-3.- COLOCACIÓN DE BOLA (LIE PPREFERIDO)**

- Cuando la bola de un jugador reposa en una parte del área general segada a la altura de la calle o inferior, el jugador puede tomar alivio sin penalización solo una vez, colocando la bola original u otra bola dentro de la longitud de una tarjeta, siempre sin ganar distancia a la bandera.

**NOTA:** Los jugadores deberán firmar y entregar la tarjeta juntos e la oficina de torneo.

### **Árbitros de la Prueba**

- D. Alberto Sanchez Escolar

### **Comité de la Prueba**

- Moisés Escudero
- Andrés Pintado Martínez
- Lola Lopez